

Manual de utilizare Codeforces

De reținut:

- Problemele vor utiliza fișiere de intrare și ieșire, care vor fi precizate în enunțul fiecărei probleme;
- Fiecare problemă va avea sau nu subtask-uri. Un subtask este o mulțime de teste ce respectă anumite proprietăți speciale, precizate în problemă, care valorează punctaje parțiale. Exemple de moduri în care vor fi precizate subtask-urile:

Subtask	Points	Constraints
1	0	sample
2	12	$N \leq 50$ and $h_i \leq 50$ and $w_i = 1$ for all i
3	13	$h_i = 1$ or $h_i = 2$ for all i
4	15	all h_i are equal
5	15	$h_i \leq h_{i+1}$ for all $i \leq N - 1$
6	18	$N \leq 1000$
7	27	no additional constraints

pentru rezolvarea corectă a primei cerințe se acordă 27 de puncte, iar pentru rezolvarea corectă a celei de-a doua cerințe se acordă 73 de puncte;

pentru teste în valoare de 10 puncte și $C = 2$, caietul nu conține două rânduri cu același număr de pătrățele colorate;

pentru teste în valoare de 23 puncte și $C = 2$, numărul pătrățelelor de pe fiecare rând este mai mic sau egal cu 19.

- Problemele care au subtask-uri vor avea de obicei testele grupate. Un grup de teste reprezintă testele ce aparțin unui anumit subtask, ce valorează împreună atât cât este precizat în enunț că va fi punctat respectivul subtask. În cazul în care toate testele sunt corecte în cadrul unui grup, participantul va obține punctajul complet pentru acel grup, iar în caz contrar, acesta va obține 0 puncte pe grupul respectiv;
- În cazul în care problema conține subtask-uri, dar testele nu sunt grupate, acest lucru va fi precizat în enunț, iar testele se vor puncta individual
- **Problemele nu sunt ordonate crescător după dificultate, așa că este recomandat ca participantul să le citească pe toate și să**

încerce să obțină și punctaje parțiale, în cazul în care nu are o soluție de 100 de puncte!!!

Procedura de folosire a platformei Codeforces:

Pasul 1:

Pentru a vă înregistra, trebuie să fiți logați pe platforma Codeforces, apoi să accesați link-ul oferit de comisie. Pagina va arăta ca în imagine, unde trebuie să apăsați pe butonul Register.

Acomodare platformă înainte de Runda de test					
Name	Writers	Start	Length	Current standings	
Acomodare platformă înainte de Runda de test Enter »		Dec/14/2022 18:10^{UTC+2}	16:40	Current standings Running 15:24:37	Prepared by alin_gb18 Register » x6 Until closing 15:24:37

* Highlighted contests are not public
* To view the complete list, click [the link](#).

Veți fi redirecționați la formularul de înscriere, unde trebuie să vă asigurați că ați bifat căsuța “as individual participant” și să dați mai departe Register.

Registration for the contest

Acomodare platformă înainte de Runda de test

Terms of agreement:

The registration confirms that you:

- * will not communicate with other participants, share ideas of solutions and hacks;
- * will not use third-party code, except stated in <http://codeforces.com/blog/entry/8790>;
- * will not attempt to deliberately destabilize the testing process and try to hack the contest system in any form;
- * will not use multiple accounts and will take part in the contest using the only and single account.

Take part:

- ☒ as individual participant
☐ as a team member

Register

Pasul 2:

După ce vă înregistrați, în cazul în care sunteți scoși de pe pagina concursului, accesați din nou linkul primit. Acum pagina va arăta așa.

Acomodare platformă înainte de Runda de test					
Name	Writers	Start	Length		
Acomodare platformă înainte de Runda de test		Dec/14/2022 18:10^{UTC+2}	16:40	Current standings	Prepared by alin_gb18
Enter >				Running 15:22:41	Registration completed xZ

* Highlighted contests are not public
* To view the complete list, click [the link](#).

Prin apăsarea butonului Enter, veți ajunge în pagina principală a concursului.

Problems					
#	Name				
A	Sum	standard input/output 1 s, 256 MB			xZ

[Complete problemset](#)

Pentru a vedea o problemă, apăsați pe titlul ei.

PROBLEMS

SUBMIT CODE

MY SUBMISSIONS

STATUS

STANDINGS

CUSTOM INVOCATION

A. Sum

time limit per test: 1 second
memory limit per test: 256 megabytes
input: standard input
output: standard output

You are given three integers a , b , and c . Determine if one of them is the sum of the other two.

Input
The first line contains a single integer t ($1 \leq t \leq 9261$) — the number of test cases.
The description of each test case consists of three integers a, b, c ($0 \leq a, b, c \leq 20$).

Output
For each test case, output "YES" if one of the numbers is the sum of the other two, and "NO" otherwise.
You can output the answer in any case (for example, the strings "yEs", "yea", "Yea" and "YES" will be recognized as a positive answer).

Example

input

7
1 4 3
2 5 8
9 11 20
0 0 0
20 20 20
4 12 3
15 7 8

output

YES
NO
YES
YES
NO
NO
YES

Note
In the first test case, $1 + 3 = 4$.

Acomodare platformă înainte de Runda de test

Contest is running

15:20:18

Contestant

→ About Contest

→ Submit?

Language: GNU GCC C11 5.1.0

Choose file: No file chosen

Pasul 3:

Pentru a trimite o sursă, apăsați pe Submit Code.

Submit solution

Acomodare platformă înainte de Runda de test

Problem:

A - Sum

standard input/output 1 s, 256 MB

Language:

GNU G++17 7.3.0

Source code:

```
1 #include <iostream>
2
3 using namespace std;
4
5 int main()
6 {
7     int a, b, c, t;
8     cin>>t;
9     while(t-->0)
10     {
11         cin>>a>>b>>c;
12         if(a+b==c) cout<<"YES\n";
13         else if(a+c==b) cout<<"YES\n";
14         else if(b+c==a) cout<<"YES\n";
15         else cout<<"NO\n";
16     }
17     return 0;
18 }
```

☐ Switch off editor

Tab size: 4

Or choose file:

Choose File

 No file chosen

Submit

Acomodare platformă înainte de Runda de test

Contest is running

15:17:21

Contestant

★

→ About Contest



Alegeți problema la care doriți să trimiteți codul, **SELECTAȚI LIMBAJUL GNU G++17**, apoi dați paste la cod și apăsați butonul Submit.

Pasul 4:

Pentru a vedea verdictul și punctajul obținut de o sursă, veți avea la dispoziție tabul “My submissions”, care se află lângă tabul “Submit Code”. Acesta va arăta în felul următor:

182953355	Nov/27/2022 23:59 ^{UTC+2}	alin_gb18	10C - TrapEZ	GNU C++17	Perfect result: 100 points
182951993	Nov/27/2022 23:32 ^{UTC+2}	alin_gb18	10C - TrapEZ	GNU C++17	Perfect result: 100 points
182951163	Nov/27/2022 23:16 ^{UTC+2}	alin_gb18	10C - TrapEZ	GNU C++17	Partial result: 0 points

Dacă apăsați pe punctaj, va apărea un pop-up numit Judgement Protocol, care vă arată verdictul pe fiecare test, respectiv punctajul obținut pe fiecare grupă de teste. Un exemplu de pop-up este acesta:

```
Group subtask4: 15.0 point(s)
  Test 13: OK
  Test 14: OK
  Test 15: OK
  Test 16: OK
  Test 17: OK
Group subtask5: 0.0 point(s)
  Test 18: TIME_LIMIT_EXCEEDED
  Test 19: TIME_LIMIT_EXCEEDED
  Test 20: TIME_LIMIT_EXCEEDED
  Test 21: TIME_LIMIT_EXCEEDED
  Test 22: TIME_LIMIT_EXCEEDED
Group subtask6: 20.0 point(s)
  Test 23: OK
  Test 24: OK
  Test 25: OK
  Test 26: OK
  Test 27: OK
Group subtask7: 0.0 point(s)
  Test 28: TIME_LIMIT_EXCEEDED
  Test 29: TIME LIMIT EXCEEDED
```

Pentru a accesa submisia și a vedea codul pe care l-ați trimis, apăsați pe numărul din stânga și se va deschide acest pop-up:

```
By alin_gb18, contest: Moisi++ 2022 Clasele 11-12, problem: (C) Kentroizi, Partial result: 50 points, #, Copy

#include <fstream>
#include <vector>
const int NMAX=300005;

using namespace std;
ifstream fin("kentroizi.in");
ofstream fout("kentroizi.out");

vector<int> v[NMAX];
bool f[NMAX], viz[NMAX];
int c[NMAX], s[NMAX];
int minim=1e9, maxim;
int n, k, nr;

void dfs(int);
void dfss(int);
void elimina(int);

int main()
{
    int i, a, b, bitmask;
    fin>>n>>k;
    for(i=1; i<n; i++)
    {
        fin>>a>>b;
        v[a].push_back(b);
        v[b].push_back(a);
    }
    if(n<=20)
    {
        for(bitmask=1; bitmask<(1<<n); bitmask++)
        {
            elimina(bitmask);
        }
        fout<<minim<<"\n";
    }
    else if(k!=1) fout<<(n/k)-(n%k!=0)<<"\n";
    else
```

Din acest pop-up, puteți da copy la cod pentru a-l modifica sau puteți merge către pagina submisiei.

Pentru a pune întrebări comisiei prin intermediul platformei, mergeți în pagina principală (Dashboard) și apăsați pe butonul Ask Question. Acolo veți selecta problema pentru care adresați întrebarea și scrieți întrebarea. Tot pe platformă vă vom răspunde la întrebări.

PROBLEMS SUBMIT CODE MY SUBMISSIONS STATUS STANDINGS ADM. EDIT CUSTOM INVOCATION

Problems

#	Name				
A	Sum	standard input/output 1 s, 256 MB	 	 x3	  
	Add new problem Add new problems from contest				

[Complete problemset](#)

 [Ask a question](#)  [Add announcement](#)

Vă urăm mult succes!!!